**Bursa - Barem**

**Cerința I. Crearea bazei de date (10p)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Crearea bazei de date**   * Crearea bazei de date şi a structurii tabelei Acțiuni. * Introducerea valorilor în tabela Acțiuni. | **10p**  5p  5p |

**Cerința II. Interfața aplicației principale – fereastra Bursa (30p)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Proiectarea interfeței ferestrei Bursa**   * Prezența meniului cu toate opțiunile. * Prezența controalelor cerute în panoul de sus. * Controlerul numericUpDown - valoarea minimă 100, maximă 10000 și pasul de trecere 100 (Se acordă 2p pentru o implementare parțială a cerințelor). | **15p**  5p  5p  5p |
| **Funcționarea ferestrei Bursa**   * Funcționarea butoanelor de deschidere și de închidere a bursei (se acordă 2p dacă doar unul din butoane functioneaza corect). * Salvarea profitului obținut în fișierul rezultate.txt la oprirea bursei (se acordă 3p dacă în fișierul rezultate.txt se scrie o altă valoare decât cea a profitului sau a pierderii avute). | **15p**  5p  10p |

**Cerința III. Opțiunea *Acțiunile mele*  (30p)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Funcționarea corectă a ferestrei Acțiunile mele**   * Prezența unui controler care să permită afișarea informațiilor cerute. * Aducerea în controlerul cu informații a datelor din tabela Acțiuni. * Calcularea valorilor aleatoare în coloana 5 (valoarea cu care a crescut sau scăzut momentan acțiunea) la apăsarea butonului Deschide Bursa. * Calcularea datelor în celelalte coloane conform indicațiilor din tabel (se acordă doar 3p dacă datele calculate sunt incorecte). * Calcularea corectă în caseta text din panoul de jos a sumei valorilor din coloana 9. * Împrospătarea datelor la perioade regulate de timp. * Modificarea perioadei după care se face reîmprospătarea cu ajutorul controlerului numericUpDown din fereastra Bursa. | **30p**  2p  5p  3p  10p  3p  2p  5p |

**Cerința IV. Opțiunea *Grafic profit* (30p)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Trasarea graficului în timp real**   * Desenarea corectă a graficului (se acordă 3p pentru o desenare incorectă a graficului). * Desenarea în timp real a graficului. * Redesenarea graficului la ascunderea, reafişarea ferestrei sau la trecerea unei alte ferestre peste fereastra Grafic profit. | **20p**  10p  5p  5p |
| **Design-ul proiectului.**   * Desenarea axelor de coordonate și a titlurilor pe axe. * Desenarea graficului la o scară de reprezentare optimă. * Ergonomia culorilor folosite și uşurinţa utilizării proiectului (interfaţă prietenoasă). | **10p**  3p  2p  5p |